

## Model Quadcopter EYE One S, M2

Obj. č.: 116 54 96



### Vážení zákazníci,

děkujeme Vám za Vaši důvěru a za nákup quadcopteru Logger EYE One S, M2. Tento návod k obsluze je součástí výrobku. Obsahuje důležité pokyny k uvedení výrobku do provozu a k jeho obsluze. Jestliže výrobek předáte jiným osobám, dbejte na to, abyste jim odevzdali i tento návod k obsluze.

Ponechejte si tento návod, abyste si jej mohli znovu kdykoliv přečíst!

### Účel použití

Model „RC EYE One S“ představuje letecký model blízký modelu vrtulníku, který je určen výhradně k soukromému použití na místech určených k provozu leteckých modelů.

### Rozsah dodávky

- > 1 x RC EYE One S
- > 1 x Li-Pol akumulátor (2 x 3,7 V, 350 mAh)
- > 1 x USB nabíječka Li-Pol akumulátoru
- > 4 x náhradní vrtule (2 x černá, 2 x červená)
- > 1 x dálkové ovládání (vysílač)
- > 2 x baterie AAA
- > 1 x návod k obsluze

### Popis výrobku

Elektrický letecký model „RC EYE One S“ dostáváte už složený. Na profesionálním poli se taková letecká zařízení používají pro ten nejširší okruh úkolů. Quadcopter je vybaven kontrolou polohy, senzorem akcelerace a jeho elektroniku řídí nejmodernější mikroprocesor.

Vysoce kvalitní stejnosměrné elektrické motory spolu se speciálně vyvinutým řízením umožňují dlouhý a výkonný letecký provoz.

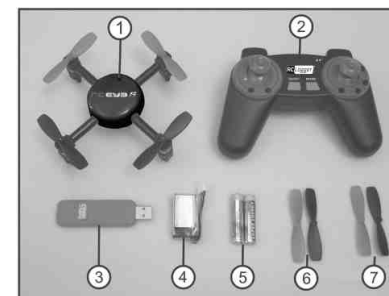
Inovované řízení a automatická elektronická stabilizace mají za následek vynikající charakteristiky řízení letu. Možnost použití různých letových programů zajišťují, že si s modelem užijí hodně zábavy jak začátečníci, tak i zkušenější piloti.

Quadcopter lze používat jak uvnitř a za příznivých povětrnostních podmínek i v otevřeném prostranství. Vestavěný elektronický ovladač dokáže vyrovnávat malé nechtěné změny letové výšky, ale nedokáže je odstranit úplně. Protože „RC EYE One S“ váží méně než 100 gramů, je citlivý na vítr a vzdušní proudy.

Můžete si vybrat jeden ze tří letových režimů (začátečník, sport, expert). Model je tak vhodný pro začátečníky stejně jako pro zkušené piloty modelů vrtulníků. Pravidelné létání s modelem Vám pomůže odhalit jeho celkový potenciál.

### Provozní prvky

1. Model „RC EYE One S“
2. Dálkové ovládání
3. USB nabíječka
4. 1 x Li-Pol akumulátor (2 x 3,7 V, 350 mAh)
5. 2 x baterie AAA
6. 2 náhradní vrtule (proti směru hodinových ručiček)
7. 2 náhradní vrtule (ve směru hodinových ručiček)



➔ Seznam náhradních dílů je k dispozici ke stažení na našich webových stránkách [www.rclogger.com](http://www.rclogger.com) v sekci ke stažení u příslušného výrobku.

### Příprava k uvedení do provozu

#### Vložení baterií do vysílače

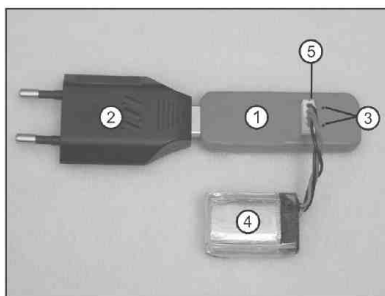
1. Zatlačte páčku (2) na krytu schránky baterií (1) na vysílači dolů a kryt odstraňte.
2. Vložte do schránky dvě baterie velikosti AAA při zachování jejich správné polaritě (3). Sledujte příslušné symboly polaritě v schránce baterií. Kryt schránky baterií vraťte na místo.

➔ *Nedoporučujeme napájet vysílač nabíjecími akumulátory, protože nižší napětí akumulátorů (akumulátor = 1,2 V, baterie = 1,5 V) a jejich slabší kapacita zkracují provozní čas. Protože vysílač vyžaduje jen velmi málo energie, baterie vydrží mnohem déle. Doporučujeme používat kvalitní alkalické baterie.*



## Nabíjení letového akumulátoru

**!** Při nabíjení nepřipojujte USB nabíječku k USB portu na počítači nebo na notebooku, protože by se mohla poškodit. USB porty počítačů jsou navíc obvykle limitovány proudem 500 mA. Používejte jen příložený akumulátor nebo náhradní akumulátor 89029RC.



1. Pro připojení ke zdroji proudu použijte vhodný USB adaptér (2) nebo adaptér do cigaretového zapalovače se zdíškou pro připojení USB (výstup 5 V/DC a alespoň 1,5 A).
2. Příloženou USB nabíječku Li-Pol akumulátorů (1) připojte k napájecímu adaptéru (2) nebo do USB zdíčky na USB adaptéru cigaretového zapalovače. Nabíječka (nebo adaptér) musí mít odolnost na proud minimálně 1,5 A!
3. Poté připojte nabíječku do zásuvky elektrického proudu. Začnou blikat LED kontrolky na nabíječce (3).
4. Letový akumulátor (4) připojte správnou polaritou do zdíčky nabíjení (5). Sledujte přitom tvar konektoru. Pokud není akumulátor vadný (vysoký odpor/přerušen) a v síti je proud, začne se nabíjení. Signalizují to dvě červené LED kontrolky (3 = indikátor nabíjení). LED kontrolky mohou signalizovat následující stav:

Červená LED kontrolka nepřetržitě svítí:

Akumulátor se nabíjí.

Červená LED kontrolka bliká:

Akumulátor je vadný, ne je špatný kontakt.

Červená LED kontrolka se vypne:

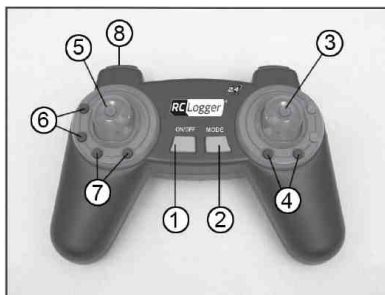
Akumulátor je plně nabitý, nebo není připojen, nebo je připojen plně nabitý akumulátor.

**!** Jednotlivé články akupacku se obvykle nabíjí nerovnoměrně. Je proto možné, že jeden článek se už nabíjí (LED kontrolka vypnuta) a druhý článek se ještě nabíjí (LED kontrolka svítí). Předtím než akumulátor odpojíte, počkejte, dokud nezhasnou obě LED kontrolky.

Konektor letového akumulátoru se musí připojovat zvláštním způsobem. Proto nelze tento akumulátor nabíjet běžnou nabíječkou Li-Pol akumulátorů a musí se nabíjet jen nabíječkou, která je součástí dodávky.

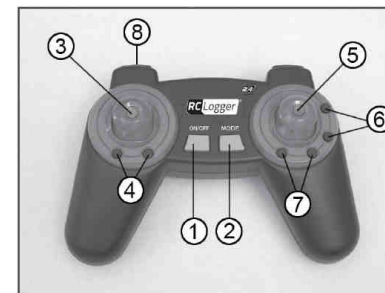
## Provozní prvky na vysílači a RC EYE One S

### Vysílač 88005RC (Režim 1)



1. Tlačítko ON/OFF
2. Tlačítko MODE
3. Pravá ovládací páka (plyn a klopení do stran)
4. Trimování klopení do stran
5. Levá ovládací páka (náklon vpřed a vzad a otáčení kolem svislé osy)
6. Trimování pohybu vpřed a vzad
7. Trimování otáčení kolem svislé osy
8. Tlačítko ACRO

### Vysílač 88006RC (Režim 2)



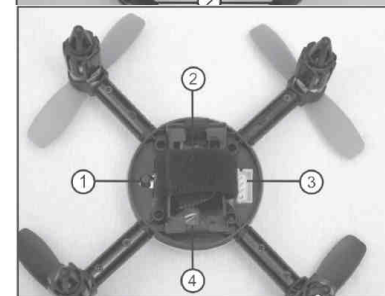
1. Tlačítko ON/OFF
2. Tlačítko MODE
3. Levá ovládací páka (plyn a otáčení kolem svislé osy)
4. Trimování otáčení kolem svislé osy
5. Pravá ovládací páka (klopení do stran a náklon vpřed a vzad)
6. Trimování pohybu vpřed a vzad
7. Trimování klopení do stran
8. Tlačítko ACRO

### Vrchní strana modelu



1. Přední vrtule (červené)
2. Zadní vrtule (černé)
3. LED kontrolka stavu

### Spodní strana modelu



1. Tlačítko párování
2. Suchý zip pro upevnění akumulátoru
3. Připojovací zdíška letového akumulátoru
4. Držák akumulátoru

## Bezpečnostní prvky

➤ „RC EYE One S“ je vybaven několiknásobnou ochranou na vysílači a na modelu, která chrání model před poškozením a/nebo snižuje potenciální poškození na minimum. Ochranné mechanismy se signalizují LED kontrolkami (model) nebo akustickou varovnou signalizací (vysílač).

### Vysílač

- Při každém zapnutí vysílače se kontroluje úroveň nabití vložených baterií. Pokud jsou baterie příliš slabé, vysílač se okamžitě zase vypne. Daný stav je zároveň signalizován třemi po sobě jdoucími výstražnými tóny.
- Úroveň nabití vložených baterií se nepřetržitě kontroluje i během provozu. Pokud úroveň nabití klesne pod určitou hodnotu, vysílač to signalizuje třemi výstražnými tóny. V takovém případě zastavte okamžitě let a baterie vy vysílači vyměňte.
- Ve vysílači je integrována rovněž funkce automatického vypnutí. Pokud se v průběhu 5 minut neaktivuje žádný ovládací prvek, vysílač se automaticky vypne.

➤ Pevně načasovaná varování:

Alarm I:	4 min	1 x pípnutí [3 s pauza],	1 x pípnutí [3 s pauza]	1 x pípnutí [3 s pauza]	1 x píp.
Alarm II:	5 min	2 x pípnutí [3 s pauza],	2 x pípnutí [3 s pauza]	2 x pípnutí [3 s pauza]	2 x píp.
Alarm III:	6 min	3 x pípnutí [3 s pauza],	3 x pípnutí [3 s pauza]	3 x pípnutí [3 s pauza]	3 x píp.
Alarm IV:	7 min	4 x pípnutí [3 s pauza],	4 x pípnutí [3 s pauza]	4 x pípnutí [3 s pauza]	4 x píp.

### Model

- LED kontrolka na modelu „RC EYE One S“ ukazuje, jestli je vysílač spárován s modelem a jestli je správný příjem řídicího signálu. Signalizuje to blikání LED kontrolky. Kontrolka bliká v barvě podle nastaveného letového režimu.
- Pokud jsou nějaké problémy s příjmem signálu, LED kontrolka nepřetržitě svítí v barvě nastaveného letového režimu. Jestliže problémy s příjmem jsou trvalého rázu, motory se asi po 5 sekundách vypnou a zahájí se nouzové přistání.
- Krátkodobé problémy s příjmem signálu model ignoruje a řídí se podle posledního přijatého signálu z vysílače.
- „RC EYE One S“ neustále monitoruje napětí připojeného akumulátoru, Pokud napětí v určitém časovém úseku klesne pod kritickou úroveň, začne blikat oranžová LED kontrolka.
- Když je napětí trvale pod stanovenou kritickou hodnotou, oranžová LED kontrolka bude svítit nepřetržitě. V takovém případě se po chvíli iniciuje nouzové přistání a motory i LED se vypnou.

➤ LED kontrolka u „RC EYE One S“ bliká v závislosti na nastaveném letovém režimu buď zeleně (režim pro začátečníky), oranžově (sport), nebo červeně (expert). Při krátkém poklesu napětí bliká LED kontrolka v režimu pro začátečníky zeleně a oranžově. V režimu sport bude LED kontrolka při identifikaci podpětí blikat nepravidelně. V případě trvalého poklesu napětí LED kontrolka svítí trvale oranžově bez ohledu na nastavený letový režim. Pokud se „RC EYE One S“ připojí k ne zcela nabitému akumulátoru, může to také vést k detekci podpětí a motory nenastartují. V takovém případě nejdříve letový akumulátor nejdříve plně nabijte a poté znova s modelem vzletněte.

Jako další bezpečnostní opatření se motory vypínají i v případě, že se jedna nebo několik vrtulí zablokuje. V takovém případě LED na modelu bliká rychle červeně. Pro resetování stavu elektroniky v modelu odpojte letový akumulátor a znova jej připojte.

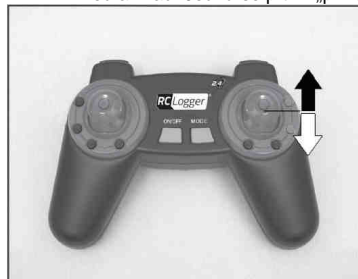
### Před prvním startem

➤ Popis směru řízení se vždy chápe z perspektivy virtuálního pilota v modelu. Za ukazatel směru se považují dvě červené vrtule, které označují přední část.

### 88005RC (režim 1) Viseň ve vzduchu (hover flight)

Viseň ve vzduchu označuje stav, při kterém se model nepohybuje nahoru ani dolů a zdvižná síla se rovná hmotnosti, která působí směrem dolů. Tohoto stavu se dosahuje, když je plynová páka zhruba v poloze zhruba uprostřed. Zatlačte plynovou páku (obr.1a) vpřed, aby se zvýšila rychlost motoru a model se zvednul. Zatažením páky zpět způsobí, že model spadne. Zatažením páky úplně na doraz se vypnou motory.

➤ Během letu nízko nad zemí a při vzletu je model ovlivňován turbulencí a vzdušnými proudy, v důsledku čehož je méně stabilní a má stále tendenci někam uhýbat, ať už do stran, nebo vřed a vzad. Jedná se p tzv. „přízemní jev“ jehož účinky se ztrácí zhruba 50 cm nad zemí.



Obr. 1a



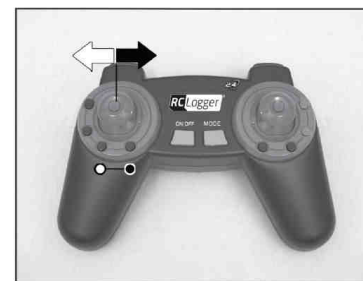
Obr. 1b

### 88005RC (režim 1) Otáčení kolem svislé osy (rudder)

K otáčení kolem svislé osy dochází buď nechtěně kvůli rychlosti točivého momentu rotorů, nebo úmyslně při změně směru letu. V případě „RC EYE One S“ není tento pohyb ovládaný ocasní vrtulí, ale odlišnou rychlostí otáčení jednotlivých rotorů. Dvě červené vrtule označují předek modelu.

Když pohnete levou ovládací pákou (obr. 2a) doleva, „RC EYE One S“ se otočí vlevo. Když pohnete levou ovládací pákou doprava, „RC EYE One S“ se otočí vpravo.

Pokud se model pomalu otáčí kolem své osy při visení ve vzduchu (ve směru bílé šipky), musí se vytrímovat černým trimovacím tlačítkem (to samé platí pro opačný směr). Mačkejte trimovací tlačítko, dokud se model nepřestane otáčet kolem své vlastní osy.



Obr. 2a



Obr. 2b

### 88005RC (režim 1) Náklon vpřed a vzad (elevator)

Jedná se o pohyb kolem příčné osy, který se dá přirovnat kývání hlavou. Pomocí tohoto pohybu získává „RC EYE One S“ letovou rychlost dopředu a dozadu, nebo zpomaluje. Dvě červené vrtule označují předek modelu.

Když pohnete levou ovládací pákou (obr. 3a) dopředu, „RC EYE One S“ nakloní přední část a poletí dopředu. Když pohnete levou ovládací pákou dozadu, „RC EYE One S“ poletí dozadu.

Pokud se model pomalu pohybuje při visení ve vzduchu vzad (ve směru bílé šipky), musí se vytrímovat černým trimovacím tlačítkem (to samé platí pro opačný směr - vpřed). Mačkejte trimovací tlačítko, dokud se model nepřestane pohybovat vpřed nebo vzad.



Obr. 3a



Obr. 3b

### 88005RC (režim 1) Klopení do stran (aileron)

Jedná se o pohyb kolem středové čáry, který lze přirovnat otáčení míče do strany nebo kolébatvé chůzi kraba. Tímto způsobem se zvedá jedna ze stran a quadcopter se pohybuje do strany, nezávisle na pohybu směrem vpřed. Dvě červené vrtule označují předek modelu.

Když pohnete pravou ovládací pákou (obr. 4a) doleva, „RC EYE One S“ se naklopí na levou stranu. Když pohnete pravou ovládací pákou doprava, „RC EYE One S“ se naklopí stranou doprava.

Pokud se model pomalu pohybuje při visení ve vzduchu vlevo (ve směru bílé šipky), musí se vytrímovat černým trimovacím tlačítkem (to samé platí pro opačný směr). Mačkejte trimovací tlačítko, dokud se model nepřestane unášet doleva.



Obr. 4a

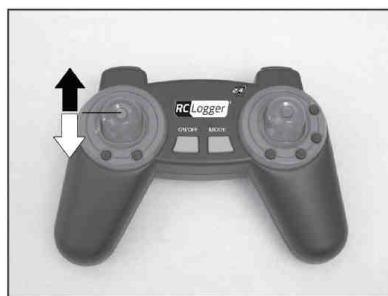


Obr. 4b

### 88006RC (režim 2) Viseň ve vzduchu (hover flight)

Viseň ve vzduchu označuje stav, při kterém se model nepohybuje nahoru ani dolů a zdvižná síla se rovná hmotnosti, která působí směrem dolů. Tohoto stavu se dosahuje, když je plynová páka zhruba v poloze zhruba uprostřed. Zatlácte plynovou páku (obr.5a) vpřed, aby se zvýšila rychlost motoru a model se zvednul. Zatažením páky zpět způsobí, že model spadne. Zatažením páky úplně na doraz se vypnou motory.

➔ *Během letu nízko nad zemí a při vzletu je model ovlivňován turbulencí a vzdušnými proudy, v důsledku čehož je méně stabilní a má stále tendenci někam uhybat, ať už do stran, nebo vřed a vzad. Jedná se p tzv. „přízemní jev“ jehož účinky se ztrácí zhruba 50 cm nad zemí.*



Obr. 5a



Obr. 5b

### 88006RC (režim 2) Otáčení kolem svislé osy (rudder)

K otáčení kolem svislé osy dochází buď nechtěně kvůli rychlosti točivého momentu rotorů, nebo úmyslně při změně směru letu. V případě „RC EYE One S“ není tento pohyb ovládaný ocasní vrtulí, ale odlišnou rychlostí otáčení jednotlivých rotorů. Dvě červené vrtule označují předek modelu.

Když pohnete levou ovládací pákou (obr. 6a) doleva, „RC EYE One S“ se otočí vlevo. Když pohnete levou ovládací pákou doprava, „RC EYE One S“ se otočí vpravo.

Pokud se model pomalu otáčí kolem své osy při viseň ve vzduchu (ve směru bílé šipky), musí se vytrímovat černým trimovacím tlačítkem (to samé platí pro opačný směr). Mačkejte trimovací tlačítko, dokud se model nepřestane otáčet kolem své vlastní osy.



Obr. 6a



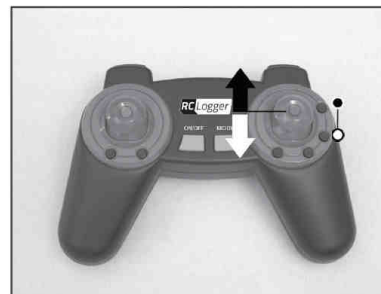
Obr. 6b

### 880065RC (režim 2) Náklon vpřed a vzad (elevator)

Jedná se o pohyb kolem příčné osy, který se dá přirovnat kývání hlavou. Pomocí tohoto pohybu získává „RC EYE One S“ letovou rychlost dopředu a dozadu, nebo zpomaluje. Dvě červené vrtule označují předek modelu.

Když pohnete levou ovládací pákou (obr. 7a) dopředu, „RC EYE One S“ nakloní přední část a poletí dopředu. Když pohnete levou ovládací pákou dozadu, „RC EYE One S“ poletí dozadu.

Pokud se model pomalu pohybuje při viseň ve vzduchu vzad (ve směru bílé šipky), musí se vytrímovat černým trimovacím tlačítkem (to samé platí pro opačný směr - vpřed). Mačkejte trimovací tlačítko, dokud se model nepřestane pohybovat vpřed nebo vzad.



Obr. 7a



Obr. 7b

### 88006RC (režim 2) Klopení do stran (aileron)

Jedná se o pohyb kolem středové čáry, který lze přirovnat otáčení míče do strany nebo kolébavé chůzi kraba. Tímto způsobem se zvedá jedna ze stran a quadcopter se pohybuje do strany, nezávisle na pohybu směrem vpřed. Dvě červené vrtule označují předek modelu.

Když pohnete pravou ovládací pákou (obr. 8a) doleva, „RC EYE One S“ se nakloní na levou stranu. Když pohnete pravou ovládací pákou doprava, „RC EYE One S“ se nakloní stranou doprava.

Pokud se model pomalu pohybuje při viseň ve vzduchu vlevo (ve směru bílé šipky), musí se vytrímovat černým trimovacím tlačítkem (to samé platí pro opačný směr). Mačkejte trimovací tlačítko, dokud se model nepřestane unášet doleva.



Obr. 8a



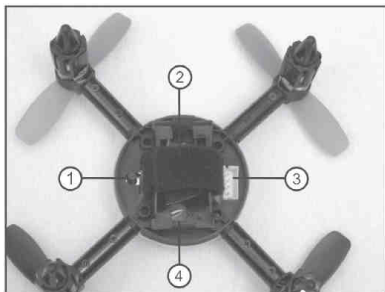
Obr. 8b

## Letový režim

„RC EYE One S“ Vám umožňuje vybrat si v závislosti na zkušenostech jeden z 3 různých letových režimů. Tlačítko (1), kterým se letový režim přepíná, je na spodní straně modelu.

## Přepínání letových režimů

1. Vložte do modelu letový akumulátor a připojte jej. Měla by se rozsvítit zelená LED kontrolka stavu na „RC EYE One S“.
2. Ubezpečte se, že ovládací páka plynu je v úplně dolů v nulové poloze a zapněte „RC EYE One S“. LED kontrolka stavu by měla začít blikat buď, zeleně, oranžově, nebo červeně a to podle naposled použitého letového režimu. Když chcete změnit letový režim, stiskněte dvakrát tlačítko MODE, až uslyšíte pípnutí. Jedno pípnutí signalizuje, že jste v režimu pro začátečníky (BEGINNER, bliká zelená LED), dvě pípnutí signalizují sportovní režim (SPORT, bliká oranžová LED) a tři pípnutí signalizují, že jste v režimu pro zkušené piloty (EXPERT, bliká červená LED).



Model si vždy pamatuje naposled použitý letový režim. Letové režimy nelze přepínat během letu.

- > LED kontrolka bliká zeleně = režim pro začátečníky = ovládací příkazy jsou striktně omezeny.
- > LED kontrolka bliká oranžově = režim SPORT = ovládací příkazy jsou částečně omezeny.
- > LED kontrolka bliká červeně = režim EXPERT = ovládací příkazy bez omezení.

V režimu pro začátečníky jsou ovládací příkazy omezeny, abyste se rychleji a snadněji naučili létat s modelem „RC EYE One S“. Tento letový režim je vhodný pro piloty, kteří zatím nemají žádné, nebo mají jen velmi málo zkušeností s ovládním vrtulníků a quadcopterů. Režim pro začátečníky je výchozím režimem, který se aktivuje po každé výměně baterií.

Sportovní režim je vhodný pro piloty, kteří už mají nějakou zkušenost s řízením vrtulníků a quadcopterů. V tomto režimu je model mnohem živější a jeho řízení dynamičtější než v režimu pro začátečníky.

V režimu EXPERT nejsou žádná omezení řízení. Účinek stabilizačních senzorů je maximálně snižen a „RC EYE One S“ v tomto režimu létá jako běžný vrtulník nebo quadcopter. Podle toho je nastaveno i řízení modelu. Režim je vhodný pro piloty, kteří už mají dostatek zkušeností s řízením modelů vrtulníků a quadcopterů.

## Režim akrobatického létání



Ubezpečte se, že pro přemety máte dost místa. „RC EYE One S“ dokáže dělat přemety i uvnitř místnosti, ale když s přemety začínáte, musíte si být jisti, že máte kolem dostatek volného prostoru pro jejich nacvičování a rozvoj svých dovedností! Doporučuje se, abyste měli alespoň 5 x 5 metrů volného prostoru. Nepokoušejte se o akrobatické manévry, dokud jste plně nezvládli létání v režimech SPORT a EXPERT, protože byste mohli svůj model snadno poškodit a poranit sebe nebo jiné osoby. Byli jste varováni! Předtím než začnete s prvními akrobatickými manévry, požádejte o pomoc zkušeného pilota dálkově ovládaných leteckých modelů.



Než začnete s přemety, je potřebné, abyste zkontrolovali, zda fungují správně všechny 4 motory. Uděláte to tak, že když model visí ve vzduchu, dáte plynovou páku na maximum. Model by měl stoupat přímo nahoru, aniž by se nakláněl některým směrem, nebo se točil kolem svislé osy. Pokud model nestoupá přímo nahoru, vyměňte motor (nebo jen vrtuli) na straně, do které má tendenci se při plném plynu naklánět. Opakujte tento krok, až dokud nebude model stoupat přímo nahoru. Aby se zabránilo úrazu nebo škodám na majetku, provádějte tuto zkoušku vždy po havárii nebo po výměně některé části.



Záruka se nevztahuje na výměnu poškozených částí, náhradu za škody na majetku nebo úrazy osob způsobené v důsledku leteckých manévru, při kterých pilot nedodržel bezpečnostní pravidla. Vy, jako pilot jste zodpovědný za to, že před každým letem zkontrolujete, zda je model v perfektním stavu a připraven k letu, a to bez ohledu na to, zda se jedná o akrobatické nebo běžné létání.

Důrazně se doporučuje, abyste před každým letem a vždy po havárii, nehlédě na to, jestli vážné nebo nepatrné, provedli vizuální kontrolu modelu. Zkontrolujte stav každého motoru a hřídele motoru, jejich připojení, jakož i stav a polohu vrtulí. Vadné části vždy okamžitě vyměňte. Pokud nedokážete zhodnotit stav svého modelu, požádejte hned o pomoc zkušeného pilota dálkově ovládaných leteckých modelů, nebo kontaktujte zákaznickou podporu na adrese [contact@rclogger.com](mailto:contact@rclogger.com).

Byli jste varováni a všechna varování si uvědomte předtím, než začnete výrobek používat.

## Aktivace akrobatického režimu

Akrobatický režim aktivujete, když během letu stisknete tlačítko ACRO. Tento režim lze aktivovat jen v režimech SPORT a EXPERT.

## Provedení přemetu

Stisknutím a přidržení levého předního tlačítka na vysílači („ACRO“) aktivujete akrobatický režim. Když je režim aktivní, LED kontrolka rychle bliká. Po uvolnění tlačítka ACRO se akrobatický režim znova deaktivuje. Když je režim aktivní, můžete si vybrat směr přemetu zatlačením ovládací páky pro klopení do stran nebo náklonu vpřed a vzad až maximum. Kombinované použití obou směrů není povoleno.

## První akrobatické manévry

### > Přemet v režimu SPORT

Když model visí asi 5 metrů nad zemí, stiskněte a podržte tlačítko ACRO. Nyní zatlačte plynovou páku na maximum a asi po 1 sekundě zatlačte do požadovaného směru příslušnou řídicí páku (klopení do stran nebo náklonu vpřed a vzad) a hned ji zase uvolněte. Plynovou páku držte na maximum, dokud se model nestabilizuje a nezačne znova stoupat. Jakmile model zahájí přemet. Můžete tlačítko ACRO uvolnit. Čí vyšší výkon se použije, tím menší výšku model ztratí. V letovém režimu SPORT model automaticky ztrácí výkon, když je převrácen vzhůru nohama.

### > Přemet v režimu EXPERT

Když model visí asi 5 metrů nad zemí, stiskněte a podržte tlačítko ACRO. Nyní zatlačte plynovou páku na maximum, aby model stoupal nahoru. Zatlačením příslušné řídicí páky (klopení do stran nebo náklonu vpřed a vzad) do max. polohy v požadovaném směru zahajte přemet a snižte plyn na přibližně 25%. Jakmile model dokončí přemet a je v normální poloze, zvyšte znova plyn, aby se mohl stabilizovat. Na rozdíl od letového režimu SPORT, ve kterém model automaticky ztrácí výkon, když je převrácen vzhůru nohama, zde se výkon motoru mění jen na základě příkazů pilota.

## Řízení obecně

Řízení „RC EYE One S“ je v zásadě stejné jako u normálního vrtulníku, ačkoliv jsou zde drobné rozdíly. V případě vrtulníků se jejich stabilizace kolem svislé osy provádí speciálními gyroskopy (zkráceně gyro) a to buď běžnými, nebo s funkcí „heading lock“.

Normální gyra stabilizují ocasní vrtuli před výkyvy, které způsobuje pilot (rychlost letu a /nebo změny náklonu a/nebo vnější vlivy, jako např. vítr). Gyroskopy s funkcí heading lock mají schopnost nejen působit proti rušivým výhybkám okolo svislé osy, ale dokáží také model udržovat ve stálém kursu.

Oba systémy reagují na řídicí příkaz – např. „otočení doleva“ a následně nastavení řídicí páky do neutrální polohy okamžitým zastavením pohybu náklonu.

Na rozdíl od standardních vrtulníků je v modelu „RC EYE One S“ šest gyroskopů pro funkce rudder, elevator a aileron (viz výše). Instalovaná gyra se nechovají ani jako normální, ani jako gyra s funkcí udržování stálého kurzu.

Gyra v modelu „RC EYE One S“ jsou navzájem propojena, takže po dokončení řídicího příkazu se model vždy pokouší dostat se do neutrální polohy (visení ve vzduchu). Jak moc se mu podaří, závisí samozřejmě na dostupném prostoru, rychlosti letu, převládajících letových podmínkách, nastavením trimování a na vnějších vlivech, jako je např. vítr.

Ovládací logika je v režimu expert vypnuta. Poloha a řízení letu modelu korespondují s posledním řídicím příkazem a nevrací se do neutrální polohy.

## První let



**Provozování a řízení dálkově ovládaných modelů se musíte naučit! Pokud jste takovýto model nikdy neřídili, začněte velmi opatrně a nejdříve si zvykněte na to, jak model reaguje na příkazy z dálkového ovládání. Buďte trpěliví. Využijte přitom informace v této části návodu.**

**Při řízení modelu neriskujte! Vaše vlastní bezpečnost stejně jako bezpečnost Vašeho okolí závisí výhradně na Vás a na Vašem zodpovědném pilotování.**

1. Stiskem tlačítka ON/OFF vypnete vysílač dálkového ovládání. Ozvou se dvě potvrzující pípnutí.
2. Zatahnete plynovou páku úplně dolů do polohy vypnutých motorů.
3. Ovladače trimování na vysílači nastavte do polohy „0“. Stiskněte přitom postupně obě trimovací tlačítka funkci rudder, elevator a aileron (viz výše „Provozní prvky na vysílači a „RC EYE One S“, provozní prvky 4 a 6 na vysílači 88005RC (režim 1) a provozní prvky 4, 6 a 7 na vysílači 88006RC (režim 2)), až dokud se neozvou dvě pípnutí, které potvrdí nastavení trimování na neutrální polohu.
4. Poté připojte letový akumulátor. Pokud je v pořádku příjem řídicího signálu, začne po chvilce blikat zelená LED kontrolka na modelu (režim startu).
5. Letový akumulátor vložte do příslušného držáku v modelu a zajistěte jej suchým zipem (viz výše).
6. Stiskněte tlačítko MODE (obr. 6, bod 1) a zvolte požadovaný režim.
  - LED kontrolka bliká zeleně = režim pro začátečníky
  - LED kontrolka bliká oranžově = režim SPORT
  - LED kontrolka bliká červeně = režim EXPERT
7. Položte model na co nejrovnější povrch (např. na dlaždice). Koberec se k startu hodí méně, protože přistávací nohy modelu se do něj mohou zachytit.
8. Opatrně posuňte plynovou páku dopředu a nastartujte motory. V ideálním případě byste nyní pomalu zvýšit rychlost vrtulí (plyn), dokud nevidíte, jak se „RC EYE One S“ nepatrně zvedá do výšky. Dříve než bude „RC EYE One S“ viset ve vzduchu ještě vyzkoušejte náklon vpřed a vzad (elevator) a klopení do stran (aileron), abyste se ujistili, že vysílač je nastaven správně. Při manipulaci s ovládacími pákami nedělejte rychlé pohyby. Pozorně sledujte, zda a v jakém směru se „RC EYE One S“ pohybuje. Nechtěné pohyby můžete vyrovnat trimováním na dálkovém ovládání.



**Nikdy nelétejte se špatně trimovaným modelem.**

9. Poté přidejte plyn, aby se model dostal alespoň 50 cm nad zem. V této výšce jste už mimo dosah tzv. přízemního efektu, takže poloha „RC EYE One S“ je stabilnější a lze jej snadněji ovládat. Pomocí trimovacích páček pohybu se pokuste opatrně vyrovnat jemné vychylování modelu v jakémkoli směru. Když je model dostatečně vysoko, uberte plyn, aby zůstal viset ve vzduchu.

10. Nyní jste zvládli kritickou část a můžete se pomalu a opatrně začít lépe seznamovat s ovládáním plynové páky.
11. Když chcete s modelem přistát, uberte trochu plyn, dokud model nezačne klesat k zemi. O něco silnější dopad na zem by neměl být problémem a nemusí se vyrovnávat trhavými pohyby plynové páky. Pokud to je možné, zkuste přistávat ve svislé poloze (jako s vrtulníkem) a vyhněte se přistávání při vysoké vodorovné rychlosti (jako s letadlem).
12. Po přistání vypněte motory (zatahnete plynovou páku dolů).
13. Několikrát si vyzkoušejte start, abyste získali cit, jak quadcopter ovládat. Když získáte pocit, že to zvládáte, můžete začít s řízením modelu při otáčení, náklon vpřed a vzad a klopení do stran. Řiďte model vždy pomalu a opatrně a k dalšímu letovému manévru přejděte až poté, když zvládnete předešlý. První lety by neměly trvat déle než 30 až 60 sekund.
14. Když jste se seznámili s letovými vlastnostmi modelu, můžete přistoupit k dalším cvičením. Začněte jednoduchým letovým manévrem jako je let na vzdálenost 1 metru vpřed a vzad (funkce náklonu) a poté si vyzkoušejte klopení do stran při visení ve vzduchu. Když jste zvládli, vše co potřebujete, začněte létat do kruhu a ve tvaru osmičky.
15. Když chcete létat ukončit. Musíte po přistání vypnout motory. Poté odpojte od modelu letový akumulátor. Teprve až nyní můžete vypnout vysílač. Z vysílače se ozve jedno pípnutí.

## Párování vysílače a přijímače 2,4 GHz

Dříve než začnete s párováním vysílače a přijímače, se musíte přesvědčit, že ve vysílači jsou vloženy baterie velikosti AAA.

1. Vložte do „RC EYE One S“ letový akumulátor a připojte jej k modelu. LED kontrolka na modelu bude svítit zeleně.
2. Stiskněte a podržte tlačítko párování na „RC EYE One S“, které je umístěno vedle držáku akumulátoru, až dokud LED kontrolka nezačne blikat červeně/zeleně.
3. Ubezpečte se, že plynová páka je v nulové poloze. Zapněte vysílač (dvě pípnutí), vypněte jej (jedno pípnutí) a stiskněte a podržte znovu tlačítko ON/OFF, až dokud neuslyšíte pípaní, které se opakuje každé tři sekundy. Pípaní signalizuje, že jste v režimu párování.
4. Počkejte, dokud LED kontrolka stavu na modelu neblíká barvou, která odpovídá zvolenému letovému režimu, čímž se signalizuje, že proces párování je dokončen. Kroky 1 až 4 se musí provést v určitém časovém rozmezí, jinak nebude párování úspěšné!
5. Pozor: Dříve zmiňované tlačítko pro výběr letového režimu (nyní použito jako „tlačítko párování“) nebude déle sloužit pro výběr letového režimu. Nyní jej lze používat už jen pro otevření režimu párování!

## Přeskakování mezi několika frekvencemi při přenosu – „FHSS“

Vysílač a přijímač modelu jsou založeny na inteligentní technologii přenosu dat metodou kmitočtového skákání. Během přenosu signálu dochází k opakovanému přeskakování mezi frekvencemi s cílem minimalizovat neoprávněný příjem a/nebo rušení z jiných vysílací nebo přijímacích zařízení, jako jsou mobilní telefony, bezdrátové sítě, dálkově ovládané hračky, resp. všechny výrobky, které využívají frekvenci 2,4 GHz. Tato metoda přenosu se označuje jako FHSS (frequency hopping spread spectrum).

Uživatel si tak nemusí vybírat určitý přenosový kanál, protože se to děje automaticky pomocí FHSS. Uživatelé různých dálkově ovládaných přístrojů tak mohou používat své vysílače a přijímače v určitém prostoru vedle sebe, aniž by si překáželi.

## Údržba a opravy

### Pravidelné čištění

„RC EYE One S“ je velmi jednoduchý, nicméně sofistikovaný letecký model. Nejsou na něm žádné části, které by vyžadovaly mazání nebo speciální údržbu. Po každém letu byste jej však měli zbavit nečistot (prach, tráva, atd.).

K čištění povrchu modelu můžete použít lehce navlhčený hadřík, ale vyhněte se přitom kontaktu elektroniky, nabíjecího akumulátoru a motorů s vodou.

Nelétejte bez krytu elektroniky. Dávejte pozor, aby se do vnitřního centrálního dílu nedostala vlhkost. Nikdy nelétejte za deště!

## Resetování senzoru letové úrovně v gyroskopu

V případě, že má „RC EYE One S“ evidentně tendenci nechat se unášet v jednom směru (obzvláště v režimu pro začátečníky), může být potřebné resetovat kalibraci senzoru. Unášení modelu jedním směrem krátce poté, když jste provedli trimování, aby se dosáhlo stabilizace letu, a opakování tohoto unášení, může být zapříčiněno jedním ze dvou následujících důvodů:

1. Hřídel motoru je trochu zahnutá nebo se v důsledku otřesů poškodila vrtule. Tento problém může vyřešit buď výměna motoru (motorů), nebo instalace kompletní sady nových vrtulí. K problému obvykle dochází, když je model vystaven mechanickému tlaku během přepravy.
2. Změnilo se tovární nastavení kalibrace senzoru. Obvykle se to stává po silném nárazu, např. při havárii, nebo když je model vystaven extrémně vysoké teplotě. Může to být zaviněno i nárazem během přepravy.

### Režim 1

1. Položte model na co nejrovnější povrch.
2. Připojte letový akumulátor a zapněte vysílač.
3. Plynovou páku dejte do polohy vpravo dolů a druhou ovládací páku posuňte svisle úplně nahoru.
4. Držte obě ovládací páky v těchto polohách, dokud vysílač nevydá akustický signál a nerozsvítí se LED kontrolka stavu na „RC EYE One S“.
5. Kalibrace je dokončena a nemělo by už objevovat žádné unášení modelu. V případě, že stále dochází k unášení modelu jedním směrem, může být senzor vadný, nebo stále přetrvávají otřesy. Pokračujte prosím výměnou všech 4 motorů, až bude model zase létat jak má.

### Režim 2

1. Položte model na co nejrovnější povrch.
2. Připojte letový akumulátor a zapněte vysílač.
3. Plynovou páku dejte do nulové polohy a druhou ovládací páku posuňte do polohy úplně vpravo nahoru.
4. Držte obě ovládací páky v těchto polohách, dokud vysílač nevydá akustický signál a nerozsvítí se LED kontrolka stavu na „RC EYE One S“.
5. Kalibrace je dokončena a nemělo by už objevovat žádné unášení modelu. V případě, že stále dochází k unášení modelu jedním směrem, může být senzor vadný, nebo stále přetrvávají otřesy. Pokračujte prosím výměnou všech 4 motorů, až bude model zase létat jak má.

## Co dělat při první havárii modelu

Jednoduchým způsobem jak udržovat „RC EYE One S“ v perfektním stavu, je jeho vizuální kontrola, byť i po nepatrné kolizi. Jedním z nejčastějších problémů je, že vrtule přestane sledovat stopu. Pravděpodobnou příčinou toho je ohnuta hřídel motoru. I mírné poškození hřídele může mít vážné následky, pokud se včas neodhalí.

Můžete buď vyměnit celý motor, nebo použít ploché kleště a opatrně narovnat zahnutý hřídel (obvykle to postačuje). Pamatujte, že pokud rychle se točící vrtule narazí na nějaký předmět, s největší pravděpodobností dojde k ohnutí hřídele. Je to běžné a vyžaduje to Vaši okamžitou pozornost!

Chod vrtulí můžete snadno vizuálně zkontrolovat. Nechte „RC EYE One S“ viset ve vzduchu asi 2 m od sebe ve výšce očí a sledujte, zda se každá z vrtulí otáčí jen v jedné úrovni. Pokud některou z vrtulí vidíte dvakrát (ve dvou úrovních), musí se její pohyb okamžitě vyrovnat!

Pokud se špatných chod vrtule včas neopraví, musí samozřejmě jeden motor pracovat s vyšším výkonem, zahřeje se a po určitém čase vzplane, navzdory maximálnímu úsilí ve výrobě, aby k takovým případům nedocházelo.

## Výměna vrtule

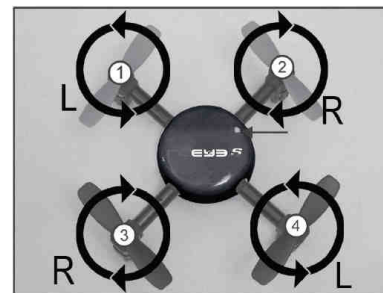


### Pozor!

**Za všech okolností bezvýhradně dodržujte směr otáčení příslušného motoru a výběr příslušné vrtule. Pokud se to neprovede správně a nevyberete správnou vrtuli, model nebude schopen létat a při dalším startu se bude chovat nevyzpytatelně! Ztráta práva na záruku! Směr otáčení je vyznačen na vrtulích („L“ nebo „R“). Značky „L“ nebo „R“ směřují nahoru. Vrtule se značkou „L“ se musí instalovat na motory, které se krouží doleva (proti směru hodinových ručiček). Vrtule se značkou „R“ se musí instalovat na motory, které se krouží doprava (ve směru hodinových ručiček).**

Pokud se při nárazu nebo jiným způsobem poškodí vrtule, okamžitě ji vyměňte. To samé platí i v případě oděnění nebo trhlinek. Z důvodu vysokých rychlostí otáčení se může část poškozené část vrtule uvolnit a ohrozit někoho nebo něco v okolí.

1. Při výměně vytáhněte poškozenou vrtuli z hřídele motoru a nahradte ji novou vrtulí. Vrtule se musí zamáčknot úplně na hřídel motoru, aby mezi ní a motorem bylo asi 0,5 mm volného místa.



2. Podle obrázku položte model „RC EYE One S“ na pracovní stůl tak, aby LED kontrolka (viz šipka) směřovala vpravo dolů.
3. Přední motory (motor 1 a 2) jsou v přední části modelu a musí mít červené vrtule. Motor 1 se točí proti směru hodinových ručiček a motor 2 ve směru hodinových ručiček.
4. Zadní motory (motor 3 a 4) musí mít černé vrtule. Motor 4 se točí proti směru hodinových ručiček a motor 3 ve směru hodinových ručiček.
5. Neohýbejte hřídele motorů. Zahnutá hřídel motoru (např. po nehodě) ovlivňuje kvůli vibracím a namáhání senzorů negativně letové vlastnosti. Motory s ohnutou hřídelí se musí vyměnit.

## Výměna motoru

1. Odstraňte šroub z ramena motoru a vadný motor odstraňte. Vytáhněte z ramena držák motoru. Použijte přitom správný šroubovák a nepoškodte hlavu šroubu!
2. Odpojte od motoru kabel.
3. Namísto vadného motoru nainstalujte do ramena nový motor a upevněte ho šroubem. Šroub příliš neutahujte, aby se nepoškodil držák motoru.

## Bezpečnostní pokyny



**Pozorně si přečtěte provozní pokyny a především dodržujte všechny bezpečnostní pokyny. Nepřebíráme odpovědnost za věcné škody, nebo škody na zdraví způsobené nedodržením bezpečnostních pokynů, nebo nedodržením instrukcí k správnému použití výrobku, které jsou obsaženy v tomto návodu k obsluze! V takových případech bude záruka neplatná!**

### a) Osoby a výrobek

- Výrobek není hračka. Udržujte jej mimo dosah dětí a domácích zvířat.
- Nenechávejte obalový materiál volně ležet, protože by se mohl stát nebezpečnou hračkou pro děti
- Výrobek se nesmí namočit ani navlhnout. Protože v quadcopteru „RC EYE One S“ se používá jemná elektronika, která je citlivá také na výkyvy teplot a je optimalizována na určitý rozsah teploty, nepoužívejte model při teplotách pod 0 °C.
- Nevystavujte výrobek velké mechanické zátěži.
- Pokud máte důvod si myslet, že s přístrojem není možné déle bezpečně pracovat, vypněte jej a zabezpečte proti neúmyslnému spuštění.

## b) Před uvedením do provozu

- Pravidelně kontrolujte funkční bezpečnost modelu a systému dálkového ovládní. Dávejte pozor na viditelná poškození, jako jsou například vadné konektory a poškozené kabely.
- Všechny pohyblivé prvky se musí snadno pohybovat, ale neměly by mít zbytečnou vůli v ložisku.
- Před každým letem zkontrolujte správnou a bezpečnou polohu vrtulí.
- Akumulátor, který je potřebný k provozu modelu, se musí před použitím nabít podle pokynů v tomto návodu k obsluze.
- Pomocí vhodné zkoušečky se ujistěte, že baterie ve vysílači mají dostatečnou kapacitu. Pokud tomu tak není, vyměňte vždy celou sadu baterií a nikdy neměňte jenom jednotlivé články.
- Při uvedení do provozu vždy zapněte jako první vysílač. Dávejte přitom pozor, aby ovládací páka plynu byla v poloze úplně dolů (vypnuté motory)! Poté se může připojit letový akumulátor modelu. Jinak se mohou objevit nečekané reakce modelu a rotory se mohou nechtěně spouštět!
- Když běží rotory, dávejte pozor, aby se do prostoru sání a otáčení vrtulí nedostaly žádné předměty ani části těla.

## c) Během provozu

- Při ovládní modelu neriskujte! Vaše vlastní bezpečnost i bezpečnost vašeho okolí závisí při používání modelu jenom na vás.
- Nevhodné ovládní může vést ke škodě na majetku, nebo k vážnému úrazu. Proto v průběhu létání vždy udržte dostatečnou vzdálenost od lidí, zvířat a objektů.
- Pro létání si zvolte vhodný prostor.
- Používejte model jenom tehdy, když vaše schopnost reakce není omezena. Vlivem únavy, alkoholu, nebo léků může docházet k nesprávným reakcím.
- Nikdy s modelem nelétejte proti přihlížejícím osobám ani proti sobě.
- V průběhu provozu se motor, řídicí systém a akumulátor v modelu mohou zahřívát. Proto si před opětovným dobytím akumulátoru v modelu, resp. před jeho výměnou udělejte 10-15 minutovou přestávku, aby se všechny části ochladily.
- Nikdy nevyvínejte dálkové ovládní (vysílač), když je model v chodu. Po přistání vždy nejdříve odpojte akumulátor v modelu. Až poté se může vypnout dálkové ovládní.
- V případě poruchy se musí závada před opětovným použitím modelu odstranit.
- Model ani dálkové ovládní nevystavujte na delší čas přímému slunci, nebo zdroji velkého tepla.
- V případě vážné havárie (např. při pádu z velké výšky) může dojít k poškození elektrických gyro senzorů a/nebo ke změně jejich nastavení. Před dalším použitím modelu je proto potřebné v každém případě prozkoušet jejich plnou funkčnost!
- V případě havárie je nutné okamžitě snížit plyn na nulu. Točící se vrtule by se mohly při dotyku s překážkou poškodit. Před dalším letem je nutné zkontrolovat, jestli nedošlo k jejich poškození.
- Aby se zabránilo poškození quadcopteru v důsledku havárie zapříčiněné nízkým napětím nabíjecího akumulátoru, resp. jeho úplným vybitím, doporučujeme, abyste si za všech okolností všimli a respektovali světelné signály slabého napětí v akumulátoru.

## Manipulace s bateriemi a akumulátory



Nenechávejte baterie (akumulátory) volně ležet. Hrozí nebezpečí, že by je mohly spolknout děti nebo domácí zvířata! V případě spolknutí baterií vyhledejte okamžitě lékaře! Baterie (akumulátory) nepatří do rukou malých dětí! Vyteklé nebo jinak poškozené baterie mohou způsobit poleptání pokožky. V takovém případě použijte vhodnou ochrannou rukavici! Dejte pozor nato, že baterie nesmějí být zkratovány, odhazovány do ohně nebo nabíjeny! V takovýchto případech hrozí nebezpečí exploze! Nabíjet můžete pouze akumulátory.



Vybité baterie (již nepoužitelné akumulátory) jsou zvláštním odpadem a nepatří do domovního odpadu a musí být s nimi zacházeno tak, aby nedocházelo k poškození životního prostředí!

K těmto účelům (k jejich likvidaci) slouží speciální sběrné nádoby v prodejnách s elektrospotřebiči nebo ve sběrných surovinách!



**Šetřete životní prostředí!**

## Li-Pol akumulátory



Po skončení létání je vždy nutné odpojit Li-Pol akumulátor od elektronického systému v modelu „RC EYE One S“. Nenechávejte akumulátor připojen k modelu, pokud ho nepoužíváte (např. během přepravy nebo při uskladnění). V opačném případě může dojít k úplnému vybití akumulátoru a tím k jeho zničení a k znehodnocení! Hrozí rovněž nebezpečí selhání v důsledku rušivých zásahů. Rotory se mohou neočekávaně nastartovat a způsobit poranění nebo škodu.

Při práci s nabíjecími akumulátory riziko exploze nebo požáru. Obzvláště Li-Pol akumulátory jsou kvůli obsaženým chemikáliím velmi citlivé na vlhko! Nevystavujte Li-Pol akumulátory nebo jejich nabíječku vysokým a nízkým teplotám nebo přímému slunečnímu světlu. Při manipulaci s Li-Pol akumulátory dodržujte speciální bezpečnostní pokyny jejich výrobce!

- Li-Pol akumulátor v modelu nikdy nenabíjejte bezprostředně po použití. Před opětovným nabitím vždy počkejte 10 – 15 minut, aby se nejdříve ochladil na teplotu okolí.
- K nabíjení letového akupacku používejte jenom přiloženou USB nabíječku, nebo „RC EYE OneStation“ (89041RC).
- Akumulátory nabíjejte pouze v případě, že jsou zcela nepoškozené a celistvé. Pokud je poškozena vnější izolace nabíjecího akumulátoru, nebo je akumulátor zdeformovaný nebo nafouklý, nesmí se nabíjet. V takovém případě hrozí bezprostřední nebezpečí požáru a exploze!
- Nikdy nepoškozujte vnější obal Li-Pol akumulátorů, neřežte jejich fólii a nepíchejte do nich ostré předměty. Hrozí bezprostřední nebezpečí požáru a exploze!
- Před nabíjením vyjměte pohonný akumulátor z modelu a položte ho na teplou odolnou povrch (například na kamenné dlaždice). Udržte přitom dostatečnou vzdálenost od hořlavých předmětů (v případě potřeby použijte prodlužovací USB kabel).
- Nabíječka a nabíjecí akumulátory se během nabíjení zahřívají a proto je při nabíjení zajistit dostatečné větrání. Nabíječku ani Li-Pol akumulátor nikdy nezakrývejte! Platí to samozřejmě i pro všechny ostatní nabíječky a nabíjecí akumulátory.
- Během nabíjení nenechávejte akumulátory bez dohledu.
- Jakmile bude Li-Pol akumulátor plně nabitý, odpojte ho od nabíječky.
- Nabíječky ani nabíjecí akumulátory nesmí přijít do kontaktu s vlhkem a mokrem. Nabíjení provádějte jen v suchých místnostech.

## Recyklace



Elektronické a elektrické produkty nesmějí být vhažovány do domovních odpadů. Likviduje odpad na konci doby životnosti výrobku přiměřeně podle platných zákonných ustanovení.

**Šetřete životní prostředí! Přispějte k jeho ochraně!**

## Poznámky k uvedení modelu „RC EYE One S“

Změny oproti předchozímu modelu „RC EYE One“:

- Přenos signálu metodou FHSS (frequency hopping spread spectrum)
- Vysílač s funkcí pevného časování
- Dva režimy vysílače
- Nový podvozek (motory volně zavěšeny nad zemí)
- Vylepšený systém blokování motorů: Motory se zkontrolují a vypnou, když je proud v motoru do dvou sekund po startu nepřiměřený. Motory se vypnou, pokud se na některém z nich zjistí zkrat (\*!).
- Posílený tranzistor MOSFET pohonu motoru
- 25% nárůst výkonu v letovém režimu SPORT
- Minimalizace rizika houpaní. Model nemá tendenci se rozhoupat po rychlém snížení letové výšky při nízkém výkonu motorů.
- Nastavení nulového úhlu 2 sekundy po snížení výkonu na 0: Umožňuje se tak uživateli snížit plyn na nulu při letu do 2 sekund.
- Možnost přepínání letového režimu jen na vysílači (dřívější přepínač volby kanálu).
- Poloautomatický akrobatický režim.



## Technické údaje

### Vysílač

Přenosová frekvence:	2,4 GHz
Počet přenosových kanálů:	Auto výběr metodou kmitočtového skákání
Dosah přenosu:	Max. 40 m (v přímé viditelnosti)
Napájení:	3 V/DC (2 baterie AAA)
Rozměry (Š x V x H):	150 x 100 x 70 mm
Hmotnost:	130 g

### „RC EYE One S“

Průměr bez rotorů:	120 mm
Celková výška:	47 mm
Průměr vrtule:	64 mm
Max. vzletová hmotnost:	Přibližně 80 g
Nabíjecí akumulátor:	1 x Li-Pol akumulátor (2 x 3,7 V, 350 mAh)
Místo použití:	Uvnitř i venku
Provozní podmínky:	Bezvětří, nebo jen slabý vítr
Přípustný rozsah teploty:	0 °C až +40 °C
Přípustná relativní vlhkost vzduchu:	Max. 75% (nekondenzující)

### Nabíječka

Napájení:	5 V/DC
Požadovaný vstupní proud:	Min. 1,5 A
Nabíjecí proud:	500 mA na každý nabíjecí kanál

## Záruka

Na model quadcopteru „RC EYE One S“ poskytujeme **záruku 24 měsíců**.

Záruka se nevztahuje na škody, které vyplývají z neodborného zacházení, nehody, běžného opotřebení, nedodržení návodu k obsluze nebo změn na výrobku, provedených třetí osobou.

Záruka se dále nevztahuje na běžné opotřebení během provozu a na poškození způsobené nehodou.

Překlad tohoto návodu zajistila společnost Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

Všechna práva vyhrazena. Jakékoliv druhy kopií tohoto návodu, jako např. fotokopie, jsou předmětem souhlasu společnosti Conrad Electronic Česká republika, s. r. o. Návod k použití odpovídá technickému stavu při tisku! **Změny vyhrazeny!**

© Copyright Conrad Electronic Česká republika, s. r. o.

VAL/12/2014