

USB-Grafikkarte (USB auf VGA/DVI/HDMI)

Version 09/10



Best.-Nr. 87 20 00

Bestimmungsgemäße Verwendung

Das Produkt ist zum Anschluss an einen USB-Port vorgesehen und dient dort als externe Grafikkarte. Mittels einem speziellen Treiber arbeitet ein daran angeschlossener Monitor so, als ob Ihr Computer bzw. Ihre herkömmliche Grafikkarte über einen zusätzlichen Monitoranschluss verfügen würde.

Zum Betrieb ist ein USB-Port erforderlich, der einen Strom von 500mA liefern kann.

Dieses Produkt erfüllt die gesetzlichen, nationalen und europäischen Anforderungen. Alle enthaltenen Firmennamen und Produktbezeichnungen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.

HDMI ist eine eingetragene Marke der HDMI Licensing L.L.C.

Lieferumfang

- USB-Grafikkarte
- USB-Anschlusskabel
- Treiber-CD
- VGA- und HDMI-Adapter
- Bedienungsanleitung

Sicherheitshinweise



Bei Schäden, die durch Nichtbeachten dieser Bedienungsanleitung verursacht werden, erlischt die Gewährleistung/Garantie! Für Folgeschäden übernehmen wir keine Haftung!

Bei Sach- oder Personenschäden, die durch unsachgemäße Handhabung oder Nichtbeachten der Sicherheitshinweise verursacht werden, übernehmen wir keine Haftung! In solchen Fällen erlischt die Gewährleistung/Garantie.

- Aus Sicherheits- und Zulassungsgründen (CE) ist das eigenmächtige Umbauen und/oder Verändern des Produkts nicht gestattet.
- Das Produkt ist kein Spielzeug, es gehört nicht in Kinderhände.
- Das Produkt darf nicht feucht oder nass werden.
- Lassen Sie das Verpackungsmaterial nicht achtlos liegen, dieses könnte für Kinder zu einem gefährlichen Spielzeug werden.
- Gehen Sie vorsichtig mit dem Produkt um, durch Stöße, Schläge oder dem Fall aus bereits geringer Höhe wird es beschädigt.

Treiber-Installation



Vor dem Anschluss an den Computer muss der Treiber der mitgelieferten CD installiert werden. Andernfalls funktioniert die USB-Grafikkarte später nicht richtig.

- Legen Sie die mitgelieferte CD in das entsprechende Laufwerk Ihres Computers ein. Falls die Installation nicht automatisch startet, so öffnen Sie z.B. im Dateimanager von Windows die CD und starten Sie das Installationsprogramm manuell (z.B. „Setup.exe“).
- Folgen Sie allen Anweisungen von Windows bzw. der Software.



Während der Installation kann es dazu kommen, dass der Bildschirm flackert oder für kurze Zeit kein Bild angezeigt wird. Dies ist normal. Warten Sie einfach ab, bis die Installation der Software beendet ist.

- Nach der Installation ist ggf. ein Neustart von Windows erforderlich, damit die USB-Grafikkarte einwandfrei funktioniert.

Anschluss und Inbetriebnahme



Falls noch nicht geschehen, installieren Sie zuerst den Treiber, siehe Kapitel „Treiber-Installation“

- Verbinden Sie Ihren Monitor mit der DVI-Buchse der USB-Grafikkarte.



Abhängig von dem vorhandenen Monitor bzw. Monitorkabel können Sie einen der mitgelieferten Adapter verwenden, um den Monitor an der USB-Grafikkarte anzuschließen.

- Verbinden Sie jetzt die USB-Grafikkarte über das mitgelieferte USB-Kabel mit einem USB2.0-Port Ihres Computers oder eines USB2.0-Hubs mit Netzteil.



Die USB-Grafikkarte benötigt einen Strom von mehr als 100mA. Das bedeutet, dass sie nicht an einem USB-Hub ohne eigenem Netzteil funktioniert (z.B. USB-Hub an einer Tastatur o.ä.). Hier wird die USB-Grafikkarte entweder nicht erkannt oder es kommt zu Funktionsstörungen.

- Windows erkennt neue Hardware und schließt die Treiberinstallation ab.

- Normalerweise sollte Windows den zweiten Monitor automatisch erkennen, so dass er sich verwenden lässt. Der Mauszeiger lässt sich beispielsweise aus dem ersten Monitor in den zweiten bewegen. Auch lassen sich Fenster aus dem ersten Monitor in den zweiten verschieben.

Möglicherweise ist jedoch ein Neustart erforderlich, bevor auf dem Monitor ein Bild dargestellt werden kann.



Beim Starten/Hochfahren des Computers erscheint noch kein Bild auf dem Monitor, der an der USB-Grafikkarte angeschlossen ist, da zu diesem Zeitpunkt der Treiber noch nicht geladen ist.

- Um die Zuordnungen der Bildschirme zu verändern, können Sie die Grafikeinstellungen von Windows bearbeiten (z.B. bei Windows mit der rechten Maustaste auf einen unbenutzten Bereich des Desktops klicken und „Eigenschaften“ auswählen).

Beispielsweise kann die Lage des zweiten Monitors verändert werden (ob er links oder rechts vom ersten Monitor angeordnet ist), oder Sie stellen die gewünschte Auflösung ein.

Reinigung

Zur Reinigung des Produkts genügt ein trockenes, weiches und fusselfreies Tuch. Drücken Sie nicht zu fest auf, sonst kann es zu Kratzspuren kommen.

Staub kann sehr leicht mit einem langhaarigen, sauberen, weichen Pinsel und einem Staubsauger entfernt werden.

Tipps & Hinweise

- Die USB-Grafikkarte benötigt zum Betrieb einen USB-Port, der einen Strom von 500mA liefern kann (einen sog. „High-Power-USB-Port“). Dies kann ein USB-Port des Computers sein (an Vorder-/Rückseite des PC-Gehäuses) oder der USB-Port eines USB-Hubs mit eigenem Netzteil.



USB-Ports auf einer Tastatur oder an einem Monitor sind für den Betrieb der externen Grafikkarte meist nicht geeignet.

Bei Betrieb an einem Notebook kann es erforderlich sein, dass der Notebook über sein Netzteil mit Strom versorgt wird, da bei Akkubetrieb möglicherweise nicht ausreichend Strom für die USB-Grafikkarte zur Verfügung gestellt wird.

- Sie sollten die externe USB-Grafikkarte nicht während dem Betrieb vom USB-Port trennen. Andernfalls kann es zu nicht vorhersehbaren Reaktionen von Windows kommen (z.B. Absturz, Datenverlust o.ä.).
- Da der Bildinhalt über USB2.0 übertragen wird, kann es bei schnellen Änderungen im Bildinhalt zu Verzögerungen in der Darstellung kommen. Dies ist vor allem dann zu beobachten, wenn sehr hohe Auflösungen eingestellt werden.
- Die Verwendung der externen USB-Grafikkarte für Spiele ist nicht möglich, sie ist nicht für 3D-Betrieb geeignet. Auch die Wiedergabe von Videos ist nur eingeschränkt, hier kommt es zu Aussetzern/Bildruckeln.
- Stellen Sie niemals eine höhere Auflösung/Bildwiederholfrequenz (bzw. eine Kombination der beiden Werte) ein, als der Monitor unterstützt. Beachten Sie dazu das Handbuch des Monitors.
- Es können bis zu 6 baugleiche USB-Grafikkarten an einem Computer betrieben werden. Hier sollte der PC jedoch entsprechend schnell sein, damit die Bilder an die USB-Grafikkarten übertragen werden können. Außerdem empfehlen wir Ihnen, die USB-Grafikkarten direkt an den Computer anzuschließen und nicht an einen USB-Hub.

Wenn der Bildaufbau sehr langsam ist, kann es helfen, einen anderen USB-Port auszuprobieren. Je nach Mainboard und Platinendesign hängen mehrere USB-Ports an einem einzigen USB-Controller, was die Bildübertragung enorm verlangsamt.

Entsorgung



Elektronische und elektrische Produkte dürfen nicht in den Hausmüll.

Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Bestimmungen.

Technische Daten und Merkmale

Anschluss:.....USB2.0

Stromaufnahme:Max. ca. 500mA

Anschluss für Monitor:.....DVI (über mitgelieferte Adapter auch HDMI oder VGA-analog)

Auflösungen:Max. 1600 x 1200 bzw. 1680 x 1050



Diese Bedienungsanleitung ist eine Publikation der Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Alle Rechte einschließlich Übersetzung vorbehalten. Reproduktionen jeder Art, z. B. Fotokopie, Mikroverfilmung, oder die Erfassung in elektronischen Datenverarbeitungsanlagen, bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Herausgebers. Nachdruck, auch auszugsweise, verboten.

Diese Bedienungsanleitung entspricht dem technischen Stand bei Drucklegung. Änderung in Technik und Ausstattung vorbehalten.

USB Graphics Card (USB for VGA/DVI/HDMI)

Version 09/10



Item-No. 87 20 00

Intended Use

The product is intended for connection to a USB port and serves as an external graphics card. By means of a special driver, a monitor connected to it works as if your computer or your normal graphics card had an additional monitor connection.

In order to operate the product, a USB port is required capable of providing a current of 500 mA.

This product complies with the applicable National and European requirements. All names of companies and products are the trademarks of the respective owner. All rights reserved.

HDMI is a registered trademark of HDMI Licensing L.L.C.

Package Contents

- USB graphics card
- USB connection cable
- Driver CD
- VGA and HDMI adapter
- Operating Instructions

Safety Instructions



The warranty will be void in the event of damage caused by failure to observe these safety instructions! We do not assume any liability for any consequential damage!

Nor do we assume any liability for material and personal damage caused by improper use or non-compliance with the safety instructions! The warranty will be null and void in such cases.

- The unauthorised conversion and/or modification of the product is inadmissible because of safety and approval reasons (CE).
- The product is not a toy and should be kept out of the reach of children.
- The product must not get damp or wet.
- Do not leave packing materials unattended. They may become dangerous playthings for children.
- Handle the product with care, it can be damaged by impacts, blows, or accidental drops, even from a low height.

Driver installation



Before connecting the product to the computer, the driver on the supplied CD must be installed. Otherwise, the USB graphics card will not function correctly.

- Insert the CD provided in the appropriate drive on your computer. If the installation does not start automatically, open the CD, e.g. with Windows file manager, and start the installation program manually (e.g. "Setup.exe").
- Follow all the instructions given by the software or Windows.



During the installation the screen may flicker or there may be no picture for a short while. This is normal. Wait until the installation of the software has finished.

- After installation; it might be necessary to restart Windows, in order for the USB graphics card to function correctly.

Connection and Getting Started



Install the driver first, if you have not yet done this, see chapter "Driver Installation".

- Connect your monitor with the DVI port on your USB graphics card.



Depending on the available monitor, or monitor cable, you can use one of the adapters provided to connect the monitor to the USB graphics card.

- Using the USB cable enclosed, connect the USB graphics card to a USB2.0 port on your computer or a USB2.0 hub with a power supply unit.



The USB graphics card requires a current greater than 100mA. This means it will not function on a USB hub without a separate power supply unit (e.g. USB hub on a keyboard or suchlike). In this case, the USB graphics card will not be recognised or malfunctions may occur.

- Windows recognises the new hardware and completes the driver installation.

- Normally, Windows should recognise the second monitor automatically, so it can be used. For example, the cursor can be moved from the first monitor to the second monitor. In addition, windows on the first monitor can be dragged on to the second monitor.

However, it might be necessary to restart, before an image can be displayed on the monitor.



During start up/ boot up of the computer, there is no image on the monitor connected to the USB graphics card, since at this point the driver is not yet loaded.

- To change the allocations of the monitors, you can alter the Windows graphic settings (e. g. click on an unused area of the desktop with the right mouse button and select "Properties").

For example, the location of the second monitor can be changed (whether it is allocated to the left or the right of the first monitor), or you can adjust the desired resolution.

Cleaning

Using a dry, soft, lint-free cloth is sufficient to clean the product. Do not apply too much pressure, it can scratch the product.

Dust can be removed easily by a long-haired, clean and soft brush or with a vacuum cleaner.

Tips & Notes

- The USB graphic card requires a USB port for operation, which must be capable of providing a current of 500 mA (a so-called "High Power USB Port"). This may be a USB port on the computer (on the front/rear of the PC's housing) or a USB port on a USB hub with a separate power supply.



USB ports on keyboards or monitors, in most cases, are not suitable for operating the graphics card.

When using the USB graphics card on a notebook, you may have to supply the notebook with power via a power pack. Otherwise the notebook's rechargeable battery may not provide enough current for the USB graphics card.

- You should not disconnect the external USB graphics card from the USB port during operation. This may cause Windows to behave unpredictably (e.g. crashes, data loss or the like).
- Since the image content is transferred via USB 2.0, there may be delays in the display if the image content changes quickly. This is observed mostly when a very high resolution has been selected.
- The USB graphics card cannot be used for games, as it is not suitable for 3D operation. The playback of videos is only possible to a limited extent; jerky/interrupted images may occur.
- Never set a higher resolution/ display refresh rate (or a combination of both values) than supported by the monitor. Consult the user manual of the monitor.
- Up to 6 USB graphics cards of the same design may be operated on a computer. However, the PC should be fast enough to transfer the images to the USB graphics cards. Furthermore, we recommend that you connect the USB graphics cards directly to the computer and not to a USB hub.

If the image build-up is very slow, it might be of help to try another USB port. Depending on the motherboard and the circuit board's design, several USB ports are connected to one single USB controller, which results in an extremely slow image transfer.

Disposal



Electrical and electronic products do not belong to the household waste!

Please dispose of the device when it is no longer of use, according to the current statutory requirements.

Technical data and features

Connection:USB2.0

Current consumption:Max. approx. 500mA

Monitor Connector:DVI (via enclosed adapter, also HDMI or VGA - analogue)

Resolution:Max. 1600 x 1200 or 1680 x 1050 respectively



These operating instructions are a publication by Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

All rights including translation reserved. Reproduction by any method, e.g. photocopy, microfilming, or the capture in electronic data processing systems require the prior written approval by the editor. Reprinting, also in part, is prohibited.

These operating instructions represent the technical status at the time of printing. Changes in technology and equipment reserved.

Carte graphique USB (USB vers VGA/DVI/HDMI)

Version 09/10



N° de commande 87 20 00

Utilisation conforme

Le produit est conçu pour être connecté au port USB d'un ordinateur et sert de carte graphique externe. Avec un pilote spécial, le moniteur raccordé fonctionne comme si votre ordinateur ou bien votre carte graphique traditionnelle disposait d'une connexion de moniteur additionnelle.

L'opération nécessite un port USB donnant un courant de 500mA.

Cet appareil satisfait aux prescriptions légales nationales et européennes. Tous les noms d'entreprises et les appellations d'appareils figurant dans ce mode d'emploi sont des marques déposées des propriétaires correspondants. Tous droits réservés.

HDMI est une marque déposée de HDMI Licencing L.L.C.

Étendue de la livraison

- Carte graphique USB
- Câble de raccordement USB
- CD de pilotes
- Adaptateur VGA et HDMI
- Manuel d'utilisation

Consignes de sécurité



Tout dommage résultant d'un non-respect du présent mode d'emploi entraîne l'annulation de la garantie ! Nous déclinons toute responsabilité pour les dommages consécutifs !

De même, nous n'assumons aucune responsabilité en cas de dommages matériels ou corporels résultant d'une manipulation de l'appareil non conforme aux spécifications ou du non-respect des présentes consignes de sécurité. Dans de tels cas la garantie est annulée.

- Pour des raisons de sécurité et d'homologation (CE), il est interdit de modifier la construction ou de transformer l'appareil de son propre gré.
- Ce produit n'est pas un jouet, le tenir hors de portée des enfants.
- Le produit ne doit être ni humide, ni mouillé.
- Ne pas laisser le matériel d'emballage sans surveillance, il pourrait constituer un jouet dangereux pour les enfants.
- Ce produit doit être manipulé avec précaution, les coups, les chocs ou une chute, même de faible hauteur, peuvent l'endommager.

Installation des pilotes



Avant la connexion à l'ordinateur, le pilote du CD inclus doit être installé. Sinon, la carte graphique USB ne fonctionnera pas correctement plus tard.

- Insérer le CD fourni dans le lecteur correspondant de votre ordinateur. Si l'installation ne démarre pas automatiquement, ouvrir le CD à partir du gestionnaire de fichiers, par ex., et démarrer le programme d'installation manuellement (par ex. "Setup.exe").

- Suivez toutes les instructions de Windows ou du logiciel.



Pendant l'installation, il peut arriver que l'écran vacille ou qu'aucune image ne soit affichée pendant un court instant. Cela est normal. Attendez jusqu'à ce que l'installation du logiciel soit terminée.

- Après l'installation, il peut être nécessaire de redémarrer Windows pour que la carte graphique USB fonctionne correctement.

Raccordement et mise en service



Si pas encore effectué, installez d'abord le pilote, voir chapitre "Installation pilote"

- Raccordez votre ordinateur à la douille DVI sur la carte graphique USB.



En fonction de l'écran ou du câble de l'écran, vous pouvez utiliser l'adaptateur fourni pour raccorder l'écran à la carte graphique USB.

- Raccordez la carte graphique USB au moyen du câble USB fourni à un port USB2.0 de votre ordinateur ou d'un concentrateur USB2.0 avec bloc d'alimentation.



La carte graphique USB a besoin d'un courant de plus de 100mA. Cela signifie qu'elle ne fonctionne pas avec un concentrateur USB sans bloc d'alimentation autonome (p. ex. avec un concentrateur USB sur un clavier ou similaire). Dans ce cas, la carte graphique USB n'est pas détectée ou il y a des dysfonctionnements.

- Windows détecte le nouveau matériel et termine ensuite l'installation des pilotes.

- Normalement, Windows devrait automatiquement détecter le deuxième écran, pour qu'il puisse déjà être utilisé. Le pointeur de souris, par exemple, peut être déplacé du premier moniteur au deuxième moniteur. Les fenêtres du premier écran se laissent déplacer au deuxième écran.

Toutefois un redémarrage peut être nécessaire avant qu'une image puisse être affichée sur l'écran.



Aucune image n'apparaît sur l'écran pendant le démarrage de l'ordinateur raccordé à la carte graphique USB, car à ce moment, le pilote n'est pas encore chargé.

- Pour un changement des attributions des écrans, vous pouvez remanier les ajustages graphiques de Windows (p.ex. chez Windows, cliquez avec la touche droite de la souris sur une zone inutilisée du bureau et choisissez "Propriétés").

Par exemple, la position du deuxième écran peut être changée (arrangée à gauche ou à droite du premier écran), ou vous réglez la résolution souhaitée.

Nettoyage

Nettoyer le produit au moyen d'un chiffon sec, doux et non pelucheux. Ne pas appuyer trop fort pour éviter des rayures.

La poussière peut être facilement enlevée à l'aide d'un pinceau à poils longs, propre et doux et d'un aspirateur.

Conseils et indications

- Pour son fonctionnement, la carte graphique doit avoir un port USB qui fournit un courant de 500mA (un port dit "port USB High Power"). Il peut s'agir du port USB de l'ordinateur (en façade ou au dos du boîtier de l'ordinateur) ou d'un port USB d'un concentrateur USB avec un bloc d'alimentation autonome.



Les ports USB sur un clavier ou un écran ne sont, en principe, pas conçus pour faire fonctionner la carte externe USB.

En cas d'utilisation sur un ordinateur portable, il peut s'avérer nécessaire d'alimenter l'ordinateur portable à partir de son bloc d'alimentation, étant donné qu'il n'offre éventuellement pas suffisamment de courant pour la carte graphique USB lors du fonctionnement sur accumulateurs.

- Ne séparez pas la carte graphique externe USB du port USB pendant l'opération. Sinon, des réactions imprévisibles de Windows pourraient arriver (p.ex. plantage, perte de données et d'autres choses semblables).
- Le contenu de l'image est transmis via USB2.0, donc un changement rapide du contenu peut résulter en ralentissements de la présentation. On peut observer cela surtout en cas d'un réglage des résolutions très hautes.
- L'usage de la carte graphique USB externe pour jeux n'est pas possible, et elle n'est pas appropriée pour une opération 3D. La lecture de vidéos est également limitée, il peut y avoir des ratés et des sauts d'image.
- N'ajustez jamais une résolution/fréquence de balayage plus haute (ou bien une combinaison des deux valeurs) que l'écran ne peut soutenir. Respectez le manuel de l'écran.
- Jusqu'à 6 cartes graphiques USB de construction identique peuvent fonctionner avec un ordinateur. Dans ce cas, l'ordinateur doit être rapide pour que les images puissent être transmises aux cartes graphiques USB. En outre, nous vous recommandons de connecter les cartes graphiques USB directement à l'ordinateur et non à un concentrateur USB.

Si l'image se constitue très lentement, il peut être utile d'essayer un autre port USB. En fonction de la carte mère et de la conception de la platine, plusieurs ports USB sont reliés à un seul contrôleur USB, ce qui ralentit considérablement la transmission de l'image.

Élimination



Les appareils électriques et électroniques ne doivent pas être jetés dans les ordures ménagères !

Il convient de procéder à l'élimination de l'appareil au terme de sa durée de vie conformément aux prescriptions légales en vigueur.?

Données techniques et caractéristiques

Raccordement :USB2.0

Puissance absorbée :Max. 500mA env.

Connexion pour l'écran :DVI (via adaptateur fourni également HDMI ou VGA analogue)

Résolutions :Max. 1600 x 1200 ou 1680 x 1050



Ce mode d'emploi est une publication de la société Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Tous droits réservés, y compris de traduction. Toute reproduction, quelle qu'elle soit (p. ex. photocopie, microfilm, saisie dans des installations de traitement de données) nécessite une autorisation écrite de l'éditeur. Il est interdit de le réimprimer, même par extraits.

Ce mode d'emploi correspond au niveau technique du moment de la mise sous presse. Sous réserve de modifications techniques et de l'équipement.

USB-grafische kaart (USB naar VGA/DVI/HDMI)

Versie 09/10



Bestnr. 87 20 00

Beoogd gebruik

Dit product is bestemd voor aansluiting op een USB-poort en dient daar als externe grafische kaart. Met behulp van een speciaal stuurprogramma functioneert een daarop aangesloten monitor zo, alsof uw computer resp. uw gebruikelijke grafische kaart over een additionele monitoraansluiting zou beschikken.

Voor de werking is een USB-poort vereist, die stroom van 500 mA kan leveren.

Dit product voldoet aan de wettelijke, nationale en Europese eisen. Alle voorkomende bedrijfsnamen en productaanduidingen zijn handelsmerken van de betreffende eigenaren. Alle rechten voorbehouden.

HDMI is een geregistreerd handelsmerk van de HDMI Licensing L.L.C.

Omvang van de levering

- USB-grafische kaart
- USB-aansluitkabel
- CD met stuurprogramma's
- VGA- en HDMI-adapter
- Gebruiksaanwijzing

Veiligheidsvoorschriften



Bij schade die wordt veroorzaakt door het niet in acht nemen van deze gebruiksaanwijzing, vervalt het recht op garantie! Voor gevolgschade aanvaarden wij geen aansprakelijkheid!

Wij aanvaarden geen aansprakelijkheid voor materiële schade of persoonlijk letsel, veroorzaakt door ondeskundig gebruik of het niet opvolgen van de veiligheidsvoorschriften! In dergelijke gevallen vervalt de kwaliteitsgarantie/garantie.

- Om redenen van veiligheid en toelating (CE) is het eigenmachtig ombouwen en/of wijzigen van het product niet toegestaan.
- Het product is geen speelgoed, houd het buiten bereik van kinderen.
- Het product mag niet vochtig of nat worden.
- Laat verpakkingsmateriaal niet achteloos rondslingeren. Dit kan voor kinderen gevaarlijk speelgoed zijn.
- Behandel het product voorzichtig: door stoten, schokken of een val - zelfs van geringe hoogte - kan het beschadigd raken.

Installeren van het stuurprogramma



Voor de aansluiting op de computer dient het stuurprogramma van de meegeleverde CD te worden geïnstalleerd. Anders functioneert de USB-grafische kaart later niet correct.

- Plaats de meegeleverde CD in het betreffende station van uw computer. Indien de installatie niet automatisch start, dan bijv. met behulp van Deze Computer in Windows de CD openen en het installatieprogramma handmatig starten (bijv. „Setup.exe“).
- Volg alle aanwijzingen van het programma respectievelijk van Windows op.



Tijdens de installatie kan het gebeuren, dat het beeldscherm flikkert of gedurende korte tijd geen beeld wordt weergegeven. Dit is normaal. Wacht eenvoudig af, tot de installatie van de software is voltooid.

- Na de installatie moet Windows in voorkomende gevallen opnieuw worden opgestart, opdat de externe grafische kaart correct functioneert.

Aansluiten en ingebruikname



Indien dit nog niet gebeurd is, installeer dan eerst het stuurprogramma, zie hoofdstuk „Installatie stuurprogramma“

- Sluit uw monitor aan op de DVI-aansluiting van de USB-grafische kaart.



Afhankelijk van de gebruikte monitor resp. monitorkabel kunt u een van de meegeleverde adapters gebruiken om de monitor aan te sluiten op de externe grafische kaart.

- Verbind nu de externe grafische kaart door middel van de meegeleverde USB-kabel met een USB2.0-poort van uw computer of een USB2.0-hub met eigen voeding.



De USB-grafische kaart heeft een stroomverbruik van meer dan 100mA. Daardoor werkt hij niet als hij wordt aangesloten op een USB-hub zonder eigen voeding (zoals de USB-hub van een toetsenbord e.d.). De USB-grafische kaart wordt dan niet herkend of zal niet juist functioneren.

- Windows herkent nieuwe hardware en sluit de installatie van het stuurprogramma af.

- Normaal gesproken herkent Windows de tweede monitor automatisch, zodat hij kan worden gebruikt. De muisaanwijzer kan bijvoorbeeld van de ene monitor naar de tweede worden bewogen. Vensters uit de eerste monitor kunnen naar de tweede monitor worden gesleept.

Eventueel moet de computer eerst opnieuw worden opgestart voordat op de monitor een beeld kan worden weergegeven.



Bij het starten/aanzetten van de computer verschijnt nog geen beeld op de monitor, die op de USB-grafische kaart is aangesloten, omdat op dat moment het stuurprogramma nog niet is geladen.

- Om de relatieve positie van de beeldschermen te wijzigen, kunt u de grafische instellingen van Windows bewerken (bv. bij Windows door met de rechtermuistoets op een ongebruikt deel van de desktop te klikken en "Eigenschappen" te selecteren).

De positie van de tweede monitor kan bij voorbeeld worden gewijzigd (of deze links of rechts van de eerste monitor is geplaatst), of u stelt de gewenste resolutie in.

Schoonmaken

Voor het schoonmaken van het product volstaat een zachte, droge, pluisvrije doek. Wanneer u te hard drukt, kunnen krassen ontstaan.

Stof kan zeer gemakkelijk met een langharige, schone, zachte kwast en een stofzuiger worden verwijderd.

Tips & aanwijzingen

- De USB-grafische kaart heeft om te werken een USB-poort nodig, die een stroom kan leveren van 500 mA (een zgn. "High-Power USB-poort"). Dit kan een USB-poort zijn aan de voor- of achterkant van de computer of de USB-poort van een USB-hub met een eigen voeding.



USB-poorten op een toetsenbord of aan een monitor zijn voor de werking van de externe grafische kaart meestal niet geschikt.

Bij gebruik van een laptop kan het nodig zijn, de laptop via zijn voeding van stroom te voorzien, omdat er bij accuwerking mogelijk niet voldoende stroom ter beschikking staat voor de USB-grafische kaart.

- Koppel USB-grafische kaart niet los van de USB-poort wanneer deze in werking is. Anders kan het tot onverwachte reacties van Windows leiden (bijv. vastlopen, gegevensverlies).

- Omdat de beeldinhoud via USB2.0 wordt overgedragen, kunnen bij snelle wijzigingen in de beeldinhoud vertragingen in de weergave ontstaan. Hier dient in het bijzonder op te worden gelet, wanneer zeer hoge resoluties zijn ingesteld.

- De externe USB-grafische kaart kan niet voor spelletjes worden gebruikt, deze is niet geschikt voor 3D-werking. Ook de weergavemogelijkheid van video's is beperkt, hierbij kunnen onderbrekingen of schokkerig beeld optreden.

- Stel nooit een hogere resolutie/beeldverversingsfrequentie (resp. een combinatie van beide waarden) in, dan de monitor ondersteunt. Zie hiervoor het handboek van de monitor.

- Er kunnen maximaal 6 identieke USB-grafische kaarten via USB worden gebruikt op één computer. De pc moet echter wel snel genoeg zijn om de beelden via USB aan de externe grafische kaarten over te kunnen dragen. Bovendien raden wij aan, de externe grafische kaarten direct op de computer aan te sluiten en niet op een USB-hub.

Als de beeldopbouw zeer langzaam is, kan het helpen een andere USB-poort te proberen. Afhankelijk van het model en ontwerp van het moederbord worden meerdere USB-poorten door een enkele USB-controller aangestuurd, waardoor de beeldoverdracht enorm wordt vertraagd.

Verwijdering



Elektronische en elektrische producten mogen niet via het normale huisvuil worden verwijderd.

Het product dient na afloop van de levensduur volgens de geldende wettelijke voorschriften afgevoerd te worden.

Technische gegevens en specificaties

Aansluiting:USB2.0

Stroomverbruik:Max. ca. 500mA

Aansluiting voor monitor:DVI (via meegeleverde adapter ook HDMI of VGA-analoog)

Resoluties:Max. 1600 x 1200 resp. 1680 x 1050



Deze gebruiksaanwijzing is een publicatie van de firma Conrad Electronic SE, Klaus-Conrad-Str. 1, D-92240 Hirschau (www.conrad.com).

Alle rechten, vertaling inbegrepen, voorbehouden. Reproducties van welke aard ook, bijvoorbeeld fotokopie, microverfilming of de registratie in elektronische gegevensverwerkingsapparatuur, vereisen de schriftelijke toestemming van de uitgever. Nadruk, ook van uittreksels, verboden.

Deze gebruiksaanwijzing voldoet aan de technische stand bij het in druk bezorgen. Wijziging van techniek en uitrusting voorbehouden.